

RELAZIONE FINALE  
PON AGENDA SUD "SUPERCOMPETENTI"  
A.S. 2023-2024  
MODULO N. 8

TITOLO DEL PROGETTO: "MATEMATICAMENTE"



**GIOCHI DA TAVOLO:** PER SVILUPPARE ED ALLENARE LE CAPACITÀ RIFLESSIVE, LOGICO-RAZIONALI, CREATIVE, COMUNICATIVE E SOCIALI.

**GIOCHI ALL'APERTO:** AL FINE DI POTENZIARE LA VELOCITÀ E LA PRONTEZZA, LA CAPACITÀ DI GIOCARE IN SQUADRA E QUELLA DI COOPERARE, RAFFORZANDO CONCETTI MATEMATICI ATTRAVERSO L'USO GUIDATO DEL PROPRIO CORPO.



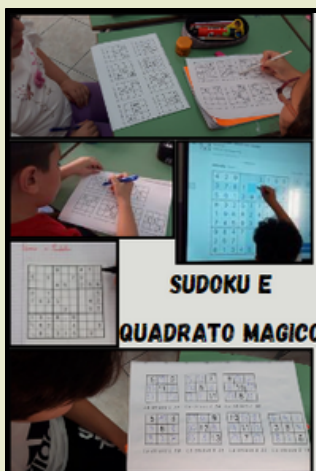
**TANGRAM:** ROMPICAPO CINESE FORMATO DA UN QUADRATO CON DENTRO DIVERSE FIGURE GEOMETRICHE, LO SCOPO DEL GIOCO: FORMARE UNA SPECIFICA FIGURA UTILIZZANDO TUTTI I PEZZI.

**A.S. "LEONARDO":** QUESTA ESPERIENZA HA OFFERTO AD OGNUNO DI LORO UNA PREZIOSA OCCASIONE PER CONOSCERE IL GIOCO DEGLI SCACCHI.



**SUDOKU E QUADRATO MAGICO:** PER AIUTARE A MIGLIORARE LA CONCENTRAZIONE, A SVILUPPARE LA CAPACITÀ DI PROBLEM- SOLVING E PROMUOVERE UNA SANA COMPETIZIONE.

**LAVORO FINALE IN VALIGIA:** GIOCHI DI LOGICA : CODING-PIXEL ART, SUDOKU CON IMMAGINI, RETICOLO, QUADRATO MAGICO, MESSAGGIO IN CODICE.



**DOCENTE EPSERTO: ROSALIA VACCARO**  
**DOCENTE TUTOR: MARIA CRISTINA MARRELLA**